LEGO
creator
KNIGHTS' KINGDOM
Manuale

Grazie per aver scelto di acquistare LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri , uno dei nuovi grandi titoli di LEGO Media.
A LEGO Media, ci impegniamo costantemente per raggiungere traguardi sempre più avanzati nel campo del software, rimanendo però costantemente legati ai classici valori LEGO. Come i nostri giochi, anche i titoli software si incentrano su contenuti e caratteristiche in grado di stimolare l'immaginazione e la creatività in maniera sempre nuova.
Avendo prestato la massima attenzione alla fase di testing, possiamo affermare con orgoglio che il nostro software è al 100% adatto al pubblico più giovane e meritevole del marchio di qualità 'Testato e approvato dai bambini'.
Siamo convinti che LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri saprà regalarti parecchie ore di divertimento.
Se incontri qualsiasi tipo di difficoltà con questo prodotto, non esitare a contattare il nostro servizio clienti, che sarà felice di aiutarti.
LEGO Software copre tutti i campi del divertimento; quindi, se ti piace LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri, consulta l'opuscolo allegato per dare un'occhiata agli altri nostri fantastici prodotti.

Sommario

Benvenuto in LEGO Creator – il Regno dei Cavalieri

Benvenuto in LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri Si tratta di un'avventura medievale ambientata in un fantastico reame virtuale, in cui puoi creare mondi pieni di valorosi cavalieri e perfidi avversari per vedere chi vincerà!
Il regno di Re Leonardo è un posto incredibile, con molti bei castelli e paesaggi diversi. È una terra di pace e abbondanza con un solo problema: il malvagio Cedric il Toro!
Cedric e la sua banda vivono nel bosco e da molti anni sono invidiosi di Re Leonardo.Cedric vuole impossessarsi del trono ed essere lui il nuovo sovrano! Se chiedi a chiunque nel regno che cosa ne pensi, lo vedrai tremare al solo pensiero!

Installare di LEGO Creator - il Regno dei Cavalieri

Requisiti minimi di sistema

CPU	Processore Pentium II 233 MHz (si consiglia un PII 300)
Sistema operativo	Windows 95/98. Non sono supportati Windows NT, OS/2 o Linux.
RAM	32 MB di RAM (si consigliano 64 MB).
Scheda video	Scheda video in grado di visualizzare una risoluzione di 800x600 con colori a 16-bit. 8 MB di memoria grafica.
CD-ROM	4x (si consiglia 8x).
Scheda audio	Periferica audio compatibile con DirectX 7.
Periferiche di comando	Tastiera, mouse o joystick.
DirectX	Versione 7 - presente sul CD.
Note	Il tuo sistema potrebbe aver bisogno di driver aggiornati per Windows 95/98 per il tuo specifico hardware. Il CD-ROM deve essere inserito nel lettore durante il gioco.
Spazio richiesto dall 'installazione	450 MB, più lo spazio per i mondi e i modelli salvati. Per DirectX è richiesto dello spazio aggiuntivo.

Installare di LEGO Creator - il Regno dei Cavalieri

Installazione di LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri

Inserisci il CD-ROM nel lettore e aspetta che il programma d'installazione si avvii automaticamente. Nel caso non succeda niente, allora puoi lanciare il programma direttamente da CD cliccando due volte su "setup.exe" o "autorun.exe". Segui le istruzioni sullo schermo per installare LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri. Durante l'installazione di LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri, verrà installato anche DirectX (versione 7).

Rimozione di LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri

Potresti anche voler chiedere un aiuto a qualcuno più esperto di te!

Per rimuovere il gioco, vai nel Pannello di Controllo -> Installazione applicazioni e scegli Aggiungi/Rimuovi. Scegli LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri nella lista e clicca su "Aggiungi/Rimuovi". Tutti i file di LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri saranno cancellati dal tuo sistema.

Ma non preoccuparti! Tutti i mondi e i modelli che hai salvato resteranno validi, nel caso tu volessi di nuovo installare il gioco. Se invece vuoi cancellare anche quei file, dopo aver rimosso il programma come spiegato, elimina la cartella dove avevi installato il gioco. Se non hai scelto un nome diverso durante l'installazione, la cartella è:

C:\Programmi\LEGO Media\Constructive\LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri

LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri può essere rimosso anche attraverso il seguente percorso: Avvio/Start>Programmi>LEGO Media>Constructive>LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri.

La Corte di re Leonardo

Re Leonardo non lascia mai la sua poderosa spada d'argento; si tratta di un sovrano forte e saggio, che sa prendere la decisione giusta in ogni circostanza.

Regina Eleonora è solita consigliare il marito sulle tattiche da adottare. È amata dall'intero popolo del regno per la sua benevolenza e generosità.

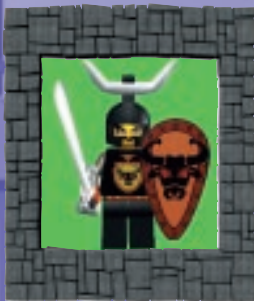
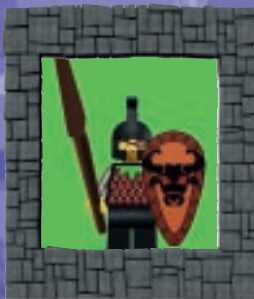
Principessa Tempesta è la figlia di Leonardo ed Eleonora, ed è molto bella. Ha preso molto dai suoi genitori, anche se ha un carattere non proprio facile, come del resto suggerisce il suo nome! Nemmeno Re Leonardo ha potuto impedire che entrasse a fare parte dell'esercito! È molto veloce con la spada e ha un'ottima capacità di osservazione: è spesso lei la prima ad accorgersi della presenza degli uomini di Cedric il Toro!

Il Regno dei Cavalieri

Riccardo il Prode è da tanti anni uno dei cavalieri di Re Leonardo e ha sempre servito con pieno merito il suo regno. Figlio di un cavaliere di cui si ricordano epiche gesta, Riccardo è il prediletto del Re. Il suo miglior amico, invece, è Giovanni di Mayne, il suo fedele apprendista.

Giovanni Conte di Mayne è figlio di un nobiluomo ed è cresciuto insieme alla Principessa Tempesta. È stato proprio lui a insegnarle l'uso dell'arco e delle frecce: peccato solo che, la prima volta, costei colpì il fabbro nel fondoschiena e costui non poté camminare per una settimana. Giovanni si assunse la responsabilità dell'incidente perché segretamente innamorato della Principessa!

Gli altri soldati di Re Leonardo sono armati di alabarde (una sorta di enorme ascia) e fanno davvero paura!

Cedric e la sua banda

Cedric il Toro è il malefico figlio di un Re che proviene da una terra lontana. Vuole un castello tutto per sé e lo vuole subito! È contento solo quando vince e, nonostante la sua temibile lancia, non è che questo accada molto spesso! Alcuni dicono che anche lui abbia una sola spada d'argento perché invidioso di Re Leonardo! Caratteraccio a parte, Cedric resta un ottimo cavaliere e può rappresentare una valida sfida per Riccardo. È poi così robusto che alcuni sostengono possa spezzare un ceppo a mani nudi!

Gilberto il Perfido è un esperto nell'assalto dei castelli e nella costruzione di macchine da assedio. Non sorride mai se non il giorno in cui riesce a espugnare una nuova roccaforte. Cedric sarebbe perduto senza Gilberto!

Il Regno dei Cavalieri

Weezil è stato trovato in una cesta in mezzo alla foresta da Cedric, che l'ha poi allevato come un figlio. Fra l'oscurità degli alberi si sente a casa sua e sa sempre come orientarsi. Grazie ai suoi suggerimenti, nessuno conosce con esattezza dove si nascondano gli uomini di Cedric.

I soldati di Cedric sono stati addestrati nell'uso della balestra da Weezil – fai molta attenzione!

Avvio di LEGO Creator – il Regno dei Cavalieri

Per avviare LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri, puoi:

- Cliccare sullo scudo dei cavalieri sul desktop.
- Scegliere Avvio/Start>Programmi>LEGO MEDIA>Constructive>LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri.

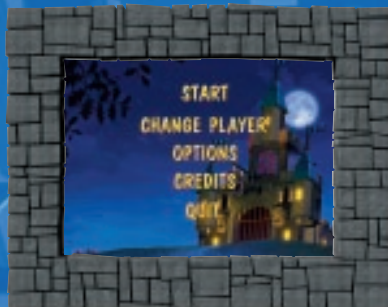
Durante il gioco, il CD di LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri deve essere sempre inserito nel lettore.

Nota: puoi saltare in ogni momento il video di LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri premendo la barra spaziatrice.

Aggiungere e scegliere un giocatore

La prima volta che giochi, clicca sul personaggio situato nella parte superiore dello schermo, quello con accanto lo spazio vuoto. Inserisci il tuo nome e clicca sul pulsante OK per passare al menu successivo. Quando inizi a giocare, dovrai affrontare le sei prove preparate da Riccardo il Prode!

La prossima volta che giocherai, il tuo nome sarà memorizzato, perciò ti basterà cliccare sul tuo personaggio e quindi sul pulsante OK per riprendere la partita da dove l'avevi interrotta. Puoi ritornare a questa schermata per aggiungere o eliminare un giocatore in qualsiasi momento.

Far giocare qualcun altro

Invece di cliccare sul viso accanto al tuo nome, scrivi quello del nuovo giocatore in un altro spazio vuoto e poi clicca sul pulsante OK. Ogni giocatore può salvare separatamente i suoi mondi e i suoi modelli. Puoi sempre tornare a questa schermata per cambiare il giocatore.

Abbandonare il gioco

Clicca su Esci!

Opzioni

Potresti anche voler chiedere un aiuto a qualcuno più esperto di te.

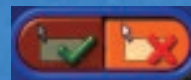
Sono disponibili quattro opzioni, che ti permettono di adattare il gioco al tuo sistema. Una volta selezionate, il programma memorizza le tue impostazioni e le userà ogni nuova volta che giocherai.

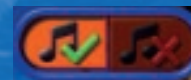
Livello di dettaglio

Scegliendo il mattoncino sulla destra avrai il massimo livello di dettaglio: i vari oggetti sembreranno molto simili al vero LEGO, ma il gioco potrebbe rallentare, a seconda della velocità del tuo PC. Se il gioco è troppo lento, scegli uno dei mattoncini a sinistra con meno dettagli.

Accelerazione hardware

Se nel tuo PC è presente una scheda video che offre l'accelerazione 3D, clicca sul pulsante sulla destra. In caso contrario, oppure se hai problemi grafici durante il gioco, clicca sul pulsante che rappresenta il PC (a sinistra).

Suggerimenti

Nel corso del gioco, Riccardo il Prode ti darà dei preziosi consigli. Se vuoi disattivare questa assistenza, clicca sul pulsante di destra.

Musica

Quando vuoi giocare in silenzio, quest'opzione disattiva la musica di sottofondo.

Le sei sfide della foresta di Knighthood

Quando inizi a giocare, dovrai superare le sei sfide organizzate da Riccardo il Prode prima di poter disporre del pieno potenziale offerto da LEGO Creator - Il Regno dei Cavalieri. Quando infatti cominci la prima volta, sarai un semplice Apprendista: dopo che avrai superato le prime quattro prove diventerai un Soldato, mentre una volta conclusa con successo anche la sesta verrai nominato Cavaliere!Una volta Soldato, potrai scegliere fra diversi mondi e utilizzare tutti i modelli disponibili, oltre che poter realizzare e salvare i tuoi nuovi mondi. In aggiunta, potrai accedere al Laboratorio, dove affronterai le ultime due prove e potrai costruire i tuoi mattoncini LEGO personalizzati!

Le sfide del Mondo LEGO

Sfida 1: Incontrare il Re e visitare il castello

Impara a muoverti nel Mondo LEGO e a far accadere delle cose: sai abbassare il ponte levatoio?

Sfida 2: Mura di difesa

Aggiungi delle nuove sezioni di muro perimetrale nel mondo 3D. Ti troverai così a edificare il tuo castello, ma solo se sarai sufficientemente bravo!

Sfida 3: Quando le pareti non sono tutto

Aggiungi un cannone per tenere alla larga Cedric e i suoi uomini! Il vero problema non è trovarne uno, ma posizionarlo opportunamente sui torrioni.

Sfida 4: Sotto attacco

Sconfiggi Cedric per diventare Soldato ed essere così libero di esplorare il mondo. A questo punto, potrai dare vita a nuovi modelli da te realizzati.

Le sfide del Laboratorio

Quando ti senti pronto, puoi affrontare le ultime due prove. Queste si tengono all'interno del Laboratorio, dove potrai creare i tuoi modelli: se avrai successo, diventerai un Cavaliere e potrai contare su tutti i poteri del Regno!

Sfida 5: Una nuova dimora per Cedric

Oltre ai modelli predefiniti, può realizzarne di nuovi all'interno del Laboratorio. Cosa ne dici di una bella cella per Cedric!

Sfida 6: Guardie!

Non è divertente vedere Cedric scorrazzare per il Regno mentre ci sarebbe una bella prigione ad attenderlo! Lascia il Laboratorio e posiziona la cella nel Mondo LEGO.

Potresti anche voler affinare le tue capacità come Soldato prima di affrontare le ultime due sfide della Foresta di Knighthood. Buona fortuna!

Scegliere un Mondo LEGO

La schermata Mondi

Scegliere mondi predefiniti

Potrai scegliere i mondi solo quando sarai diventato un Soldato alla corte di Re Leonardo, e questo vuol dire aver completato le prime quattro sfide! Da quel momento, quando cliccherai su Inizia vedrai questa schermata e potrai scegliere il mondo in cui giocare.

Scegliere mondi creati da te

La linguetta gialla mostra tutti i mondi che sono a tua disposizione fin dall'inizio. Per giocare in un mondo che hai salvato in precedenza, clicca sulla linguetta blu: vedrai le immagini dei tuoi mondi personali. Clicca su quello in cui vuoi giocare e poi sul pulsante OK!

Se vuoi ricominciare da capo, clicca sull'immagine di me che esco dalla porta.

Copiare i mondi

Se hai creato un mondo davvero bello e vuoi conservarne una copia prima di modificarlo, seleziona il mondo e clicca sul pulsante Copia.

Cancellare i mondi

Per cancellare uno dei mondi che hai salvato, clicca sull'immagine del mondo per sceglierlo e poi sul cestino.

Fai attenzione quando usi il pulsante Cestino. Una volta cancellato un mondo, lo hai fatto sparire per sempre!

Giocare nel Mondo LEGO

Il Mondo LEGO

Questo è il Mondo LEGO. Il pannello sulla sinistra dello schermo è il secchiello dei modelli, pieno di personaggi, animali e modelli che puoi aggiungere al mondo che vedi.

Puoi creare un mondo tutto tuo mettendo assieme i modelli che abbiamo preparato per te e quelli che hai invece realizzato nel Laboratorio. Il grosso pannello rosso nella parte inferiore dello schermo ti aiuta a muoverti in giro e a guardare il mondo da angolazioni diverse. Ti spiegheremo tutto fra un minuto, ma prima dovresti dare un'occhiata a un pannello speciale chiamato Barra degli strumenti.

La barra degli strumenti

Quando scegli un modello nel Mondo LEGO, questi pulsanti ti permettono di modificarlo, spostarlo, farlo ruotare, di riverniciarlo o anche di eliminarlo! Puoi fare solo una di queste cose alla volta, perciò quando cliccherai su uno di questi pulsanti, gli altri si disattiveranno automaticamente. Lo strumento che hai scelto sarà evidenziato da un riquadro rosso e il tuo cursore assumerà la stessa forma del pulsante. Naturalmente, devi ricordarti di scegliere un altro pulsante sulla barra degli strumenti, quando vuoi compiere un'altra azione.

Il Laboratorio

Questo è il Laboratorio, dove puoi costruire i tuoi modelli. Somiglia molto al Mondo LEGO, vero? Qui puoi creare modelli a partire da singoli mattoncini LEGO. Vedi i mattoncini nel pannello a sinistra? È il secchiello dei mattoncini (funziona come il secchiello dei modelli, ma contiene mattoncini). Ancora una volta, vedrai sullo schermo la barra degli strumenti e i comandi di movimento, che sono molto simili a quelli del Mondo LEGO.

Chiedere aiuto a riccardo il prode

Non preoccuparti se non sai che cosa fa un pulsante: clicca sulla mia immagine nell'angolo in basso a destra e io ti spiegherò tutto!

Muoversi nel mondo LEGO

Ci sono almeno due motivi per i quali dovrai muoverti all'interno del Mondo LEGO: per prima cosa devi dare un'occhiata intorno ai tuoi modelli mentre li costruisci… in secondo luogo, devi guardarti sempre da Cedric il Toro!

Muoversi avanti, indietro e lateralmente

- Per spostarti in avanti nel Mondo LEGO, muovi il puntatore verso il margine superiore dello schermo.
- Per spostarti all'indietro, muovi il puntatore verso il margine inferiore dello schermo.
- Per spostarti a sinistra, muovi il puntatore verso il margine sinistro dello schermo.
- Per spostarti a destra, muovi il puntatore verso il margine destro dello schermo.

Il puntatore del mouse si trasforma in una grande freccia quando si trova nella posizione giusta. Questo stile di movimento funziona solo nel Mondo LEGO e non nel Laboratorio.

Muoversi in circolo e guardare dall'alto

- Cerca la pallina con le frecce.
- Clicca al centro della pallina con il pulsante sinistro del mouse.
- Tieni premuto il pulsante.
- Sposta il centro della pallina.

Puoi muoverti facendo un grande cerchio oppure puoi guardare il mondo dall'alto. Vedi come ruota la pallina quando ci clicchi sopra e la sposti?

Zoom

Avvicinarsi agli oggetti

Puoi avvicinarti agli oggetti nel Mondo LEGO cliccando sul pulsante Zoom avanti. Tieni premuto il pulsante sinistro del mouse per avvicinarti più velocemente.

Allontanarsi dagli oggetti

Puoi anche allontanarti. Clicca sul pulsante Zoom indietro e tieni premuto il pulsante sinistro del mouse per allontanarti più velocemente.

Centrare il tuo punto di vista su un modello

- Clicca su questo pulsante: il cursore si trasformerà in un mirino.
- Ora clicca su qualcosa che vuoi portare al centro della visuale.

Questo pulsante è disponibile solo nel Mondo LEGO e non nel Laboratorio.

Il secchiello dei Modelli

Nel secchiello dei modelli ci sono tutti quelli già pronti e anche quelli che hai creato nel Laboratorio. Se non vedi il secchiello dei modelli sulla sinistra dello schermo, clicca su questo pulsante per farlo apparire.

Il secchiello dei modelli è diviso in sei sezioni, in modo da rendere più facile il reperimento degli oggetti. Clicca su uno di questi pulsanti per vedere i modelli.

Personaggi e animali
Edifici
Paesaggio
Veicoli
Mattoncini bomba, cannoni e macchine da assedio
I tuoi modelli

Portare i modelli nel tuo mondo

- Clicca sul modello che hai scelto col pulsante sinistro del mouse, senza lasciarlo.
- Trascina il puntatore nel mondo, sempre senza lasciare il pulsante del mouse: vedrai un contorno del modello che segue i movimenti del mouse.
- Assicurati che il contorno sia visibile prima di lasciare il pulsante.
- Quando il modello si trova dove desideri, rilascia il pulsante del mouse.

È tutto: ora il modello è stato aggiunto al Mondo LEGO!

Se il contorno bianco non si vede dove stai tentando di posizionare il modello, forse in quel punto non c'è abbastanza spazio! Prova a spostare il puntatore dove c'è più spazio. Quando il modello si trova nel Mondo, è più facile cambiare la sua posizione.

Esistono modelli di ogni tipo fra cui scegliere. Devi usare le torri, i muri e i cannoni per aiutarmi a difendere il castello.

Clicca sulla freccia in basso del secchiello dei modelli per vedere tutti quelli che potrebbero esservi nascosti.

Spostare i modelli indietro, avanti e di lato

- Clicca sul pulsante Sposta modelli.
- Clicca sul modello che vuoi spostare con il pulsante sinistro del mouse e tienilo premuto.
- Trascina il puntatore senza rilasciare il pulsante del mouse.
- Quando il modello si trova dove vuoi, rilascia il pulsante del mouse.

Se il contorno sparisce, significa che in quel punto non c'è abbastanza spazio per il modello. Prova a spostare il puntatore del mouse in una zona più libera. Puoi sempre cambiare la posizione anche dopo aver disposto il modello.

Se lungo il percorso si trova qualche oggetto, puoi continuare a trascinare il mouse fino a raggiungere uno spazio libero. Il modello che stai spostando passerà direttamente dall'altra parte! Prova a spostare il mio amico Giovanni di Mayne nella posizione giusta per combattere contro il vile Weezil.

Spostare i modelli su e giù

Per accatastare i modelli, li devi spostare verso l'alto e il basso.

- Clicca sul pulsante Sposta modelli.
- Clicca sul modello che vuoi sollevare o abbassare e tieni premuto il pulsante del mouse.
- Tieni premuto il tasto CTRL sulla tastiera.
- Ora, muovi il mouse in su o in giù.

Alcuni modelli si incastreranno magicamente insieme quando li avrai allineati, disponendosi l'uno sopra l'altro.

Vedi l'ombra sotto il modello? Puoi sfruttarla per capire quando i modelli sospesi sono allineati con quelli sottostanti. Grazie a questo accorgimento, li puoi disporre uno sopra l'altro. Ricorda di usare l'ombra per capire se i modelli sono allineati.
Prova a mettere la torre in cima al castello. Oppure, puoi piazzare una torretta con le balestre in cima a una torre, per tenere alla larga Cedric il Toro!

Selezione e spostamento di singoli modelli

Per scegliere un singolo modello:

- Clicca sul pulsante Sposta modelli.
- Premi il tasto ALT sulla tastiera e tienilo premuto
- Clicca sul modello che vuoi spostare.
- Tieni premuto il pulsante sinistro del mouse e trascina il modello fino al punto che ti interessa.
- Lascia il tasto ALT quando hai raggiunto il punto giusto.

Il tasto ALT si trova nell'angolo inferiore sinistro della tastiera, accanto al tasto CTRL.

Ruotare i modelli

- Clicca sul pulsante Ruota modelli.
- Clicca sul modello che vuoi ruotare col pulsante sinistro del mouse..
- Continua a cliccare sul modello finché non è orientato come vuoi.

Puoi usare questo metodo per orientare le mura quando costruisci un castello per Re Leonardo. Oppure, puoi usarlo per far girare la catapulta quando vuoi lanciare massi contro Cedric il Toro!

Eliminare i modelli

Qualche volta vorrai eliminare un modello dal tuo Mondo LEGO.
- Clicca sul cestino
- Clicca su qualsiasi modello che vuoi eliminare dal tuo Mondo LEGO e questo scomparirà.

Il puntatore del mouse manterrà la forma di un cestino finché non cliccherai su un altro pulsante della barra degli strumenti, perciò attento! Finché non sceglierai un altro pulsante, continuerai a eliminare ogni modello sul quale farai clic!
Ma non preoccuparti: potrai sempre riprendere lo stesso modello dal secchiello dei modelli, se ti serve.

Verniciare

Puoi rendere il Mondo LEGO molto più interessante verniciando i modelli già pronti e anche i singoli mattoncini, quando ti trovi all'interno del Laboratorio (puoi accedervi seguendo le istruzioni a pagina 30).

- Per prima cosa, devi cliccare sul pulsante Vernicia, che fa apparire la tavolozza.

- Clicca sul colore che vuoi usare per verniciare.
(Il colore che stai usando è indicato da un piccolo pennello)

- Se ti trovi nel Mondo LEGO, clicca su una parte del modello con il pulsante sinistro del mouse per cambiare il suo colore. Tutti i mattoncini di quel modello con lo stesso colore saranno verniciati con quello nuovo.
- Se ti trovi nell'officina LEGO, clicca su ogni singolo mattoncino che vuoi verniciare.

Puoi verniciare i tuoi modelli con colori vivaci, in modo che tutti gli occupanti del castello ne siano orgogliosi. A Re Leonardo piace che tutto risplenda. Nell'officina troverai anche colori trasparenti!

Azione!

Tutti gli oggetti del Mondo LEGO possono spostarsi, volare, lanciare oggetti e muoversi in giro. Il gioco diventa davvero eccitante solo quando sfrutti tutte queste capacità. Ecco tre metodi per far muovere gli oggetti:

Azione

Alcuni modelli nel Mondo LEGO possono fare cose sorprendenti quando clicchi su di loro. Per esempio, puoi far aprire e chiudere le porte e i ponti levatoi, oppure far esplodere i mattoncini bomba.

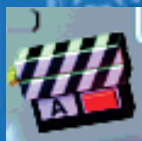
- Clicca sul pulsante Azione. Alcuni modelli possono fare cose speciali: basta cliccarci sopra.
- Quando sposti il puntatore del mouse su questi modelli speciali, appare un contorno bianco.
- Clicca su un modello per fargli fare qualcosa.

Prova a cliccare sui mattoncini bomba e guarda come esplodono!

Giocare nel Mondo LEGO

Movimento

Puoi far muovere oggetti come i personaggi e i veicoli in giro per il Mondo LEGO.

Puoi anche vedere quali oggetti si muoveranno, perché il loro percorso viene indicato sullo schermo in questo modo:

- Clicca sul pulsante Movimento. Tutti i modelli con un percorso inizieranno a muoversi!
- Clicca ancora sullo stesso pulsante per fermare tutto.

Puoi anche far seguire un sentiero a questi modelli!
- Porta nel Mondo un pezzo di sentiero, prendendolo dalla sezione Paesaggio del secchiello dei modelli.
- Se il pulsante Movimento è ancora attivo, cliccaci nuovamente sopra per fermare gli oggetti in moto.
- Clicca sul modello con il pulsante destro del mouse: la prossima volta che cliccherai sul pulsante Movimento, il modello seguirà il sentiero. Se non si trova su un sentiero, si recherà verso quello più vicino.
- Per far tornare il modello sul suo sentiero, clicca ancora sul pulsante Movimento per fermarlo, poi clicca sul modello con il pulsante destro.

Accetta un consiglio da me: è meglio fermare i modelli prima di costruire il tuo Mondo LEGO.

Pilota

Ecco qualcosa di veramente eccitante! Se un personaggio, un animale o un veicolo si stanno muovendo, puoi seguirli o, meglio ancora, puoi prenderne il controllo per scoprire come vedono il Mondo LEGO o, se lo desideri, puoi persino entrare in un veicolo e pilotarlo!

- Clicca sul pulsante Pilota.
- Clicca su un modello o un personaggio che abbia un suo percorso, come Re Leonardo nella foto sottostante (i modelli che puoi pilotare sono accompagnati da un contorno bianco quando il puntatore del mouse si sposta su di loro).

Appariranno questi pulsanti:

In questo esempio, il pulsante in alto è attivo e indica che stai seguendo il modello da dietro.

Prova a cliccare sul pulsante in basso per vedere il mondo dall'interno del modello o per entrare nei panni del personaggio!

Puoi usare i tasti freccia o un joystick per controllare il modello e fargli compiere azioni!
Premi la barra spaziatrice sulla tastiera o il pulsante di fuoco del tuo joystick per vedere che cosa succede al modello. Per passare dal controllo con la tastiera al joystick, premi il pulsante di fuoco di quest'ultimo. Per tornare alla tastiera, premi un tasto qualsiasi.

Se il modello non si muove, ricordati di premere il pulsante Movimento!

Prova a cliccare su Weezil e a usare la sua balestra.

Cambiare il percorso di un modello o una mini figura

- Puoi cambiare il percorso di un veicolo o una mini figura con il mouse.
- Prima, assicurati che il pulsante Movimento sia disattivato (serve a fermare tutto ciò che si muove).
- Poi, tieni premuto il tasto MAIUSC e clicca sulla linea che mostra il percorso del modello o della mini figura.
- Continua a tener premuto il tasto MAIUSC. Tieni premuto il pulsante sinistro e trascina la linea finché il nuovo percorso non ti soddisfa.
- Clicca di nuovo sul pulsante Movimento e guarda come il veicolo o la mini figura seguono il tuo nuovo percorso!

Cambiare il Tempo

Clicca sul pulsante Tempo per cambiare le condizioni atmosferiche e l'ora nel tuo Mondo LEGO. Puoi avere sole, vento, nebbia, pioggia e perfino un temporale!

Quando avrai cliccato sul pulsante Tempo, vedrai altri dieci pulsanti che ti permettono di controllare le condizioni atmosferiche e la fase della giornata (notte/giorno).

- Clicca su uno di questi pulsanti.
- Clicca su uno di questi pulsanti.

Prova a far calare la notte per confondere Cedric. Ti svelerò un segreto: se provochi un temporale, Giovanni di Mayne si spaventerà un po', ma non dirgli che te l'ho suggerito io!

Ascoltare la musica

Clicca sul pulsante Musica per cambiare il brano che ascolti durante il gioco o per disattivarla.

- Scegli la tua musica preferita cliccando sulle faccine, oppure sul pulsante X per disattivarla nell'ambiente attuale.
- Clicca sul pulsante OK per tornare al Mondo LEGO.

Scattare una foto

Puoi scattare una foto del tuo Mondo LEGO e poi stamparla per mostrarla agli amici.

- Clicca sul pulsante Foto per scattare un'istantanea della parte di mondo che stai guardando.
- Apparirà una nuova schermata, dove vedrai la tua foto, insieme a tutte le altre che hai scattato in precedenza.

- Clicca sul pulsante OK per tornare al Mondo LEGO. Se vuoi scattare un'altra foto, spostati per guardare in un'altra direzione e clicca di nuovo sul pulsante Foto.

Il pulsante Stampa ti permette di stampare la foto. Clicca su un'immagine per selezionarla e poi sulla stampante!

Il pulsante PC usa la foto scelta come sfondo del tuo desktop.

Il pulsante Cestino ti permette di cancellare tutte le foto che non vuoi. Fai attenzione però, perché quando le cancelli, le perdi per sempre.

Ricordati di chiudere il secchiello dei modelli e la tavolozza, altrimenti appariranno nella foto!
Alla Principessa Tempesta farà molto piacere se le scatterai una foto!

Salvare un Mondo LEGO

Quando stai giocando in un Mondo LEGO, clicca sul pulsante Salva mondo per registrare quello che hai appena costruito o modificato.

Giocare nel Mondo LEGO

- Apparirà la schermata Mondi, che mostra tutti i Mondi LEGO salvati. Clicca sul pulsante OK per tornare al Mondo LEGO.

Proprio come bisogna fare quando salvi una foto del mondo, ricorda di chiudere il secchiello dei modelli e la tavolozza, altrimenti compariranno nell'immagine della schermata Mondi.

Condividere i mondi

Sfruttando la schermata Mondi, puoi anche condividere i mondi da te creati con i tuoi amici. Per copiare un mondo su un dischetto, clicca sul pulsante Dischetto a sinistra, quello con la freccia rivolta verso il dischetto. Per copiare un mondo da un dischetto, clicca sul pulsante Dischetto a destra, quello con la freccia rivolta verso l'alto. Assicurati di aver prima inserito un dischetto nel tuo PC! Se sul dischetto non c'è abbastanza spazio, il tuo mondo verrà automaticamente salvato nella cartella My Worlds. Per accedere a questa cartella dallo sfondo di Windows, clicca su Avvio/Start>Programmi>LEGO Media>Constructive>LEGO Creator Knights' Kingdom>Players. La cartella My Worlds si trova sotto il nome del relativo giocatore.

Lasciare il Mondo LEGO

Puoi abbandonare il gioco in qualsiasi momento cliccando sul pulsante Porta nell'angolo in alto a destra della schermata del Mondo LEGO, che ti condurrà al menu principale. Se non lo hai già fatto, ti verrà chiesto se vuoi salvare il tuo mondo e i tuoi oggetti. Clicca sul pulsante Esci nel menu principale per uscire da LEGO Creator – Il Regno dei Cavalieri.

Il Laboratorio

Creare i tuoi modelli

Clicca sul pulsante Martello per entrare nel Laboratorio, dove puoi creare i tuoi modelli. Non dimenticare che quando entri per la prima volta, dovrai completare due sfide per diventare un Cavaliere prima di poter accedere a tutte le opzioni disponibili.

Il secchiello dei mattoncini

Non puoi creare i tuoi modelli senza i mattoncini LEGO, vero? Perciò, bisogna prima mostr1arti come posare i mattoncini sulla base del Laboratorio.

Il secchiello dei mattoncini contiene tutti i mattoncini che puoi usare nel Laboratorio. Sono troppi per elencarli, ma ce ne sono alcuni che faranno cose molto divertenti quando li metterai nel Mondo LEGO. Clicca sul pulsante Azione e poi sul mattoncino per vedere cosa succede.

Puoi scegliere diversi tipi di mattoncino da portare nell'officina, cliccando sui pulsanti in cima al secchiello dei mattoncini.

Abbiamo diviso il secchiello in sezioni. Ogni pulsante rappresenta un differente tipo di mattoncino:

Per esempio, se clicchi sul pulsante dei mattoncini base, vedrai tutti i mattoncini base LEGO disponibili nel secchiello dei mattoncini.

Se clicchi sul pulsante delle finestre, porte e steccati, vedrai tutte le finestre, le porte e gli steccati con cui puoi costruire.

Prendere i mattoncini dal secchiello

- Clicca sul mattoncino che ti interessa con il pulsante sinistro e tienilo premuto.
- Trascina il puntatore sulla base del Laboratorio senza rilasciare il pulsante del mouse (vedrai un contorno del mattoncino che segue i movimenti del mouse).
- Quando il mattoncino ha raggiunto la posizione desiderata, rilascia il pulsante del mouse.
- Il mattoncino ora si trova sulla base e può essere mosso e manipolato usando la barra degli strumenti.

Clicca sulle frecce alla base del secchiello dei mattoncini per vedere tutti quelli che potrebbero essere nascosti.

Spostare i mattoncini

- Clicca sul pulsante Sposta mattoncini.
- Clicca sul mattoncino che vuoi muovere con il pulsante sinistro del mouse, senza rilasciarlo.
- Trascina il puntatore del mouse, sempre senza rilasciare il pulsante.
- Quando il mattoncino ha raggiunto la posizione desiderata, rilascia il pulsante del mouse.

Se ci sono altri mattoncini lungo il percorso, sposta il puntatore dove c'è spazio. Il mattoncino raggiungerà solo le posizioni dove può trovare posto per intero.

Muovere i mattoncini su e giù

Per accatastare i mattoncini, devi muoverli verso l'alto o il basso.

- Clicca sul pulsante Sposta mattoncini.
- Clicca sul mattoncino che vuoi sollevare o abbassare.
- Premi il tasto CTRL sulla tastiera e tienilo premuto.
- Ora muovi il mouse in su o in giù.

Pssst! Il tasto CTRL si trova nell'angolo inferiore sinistro della tastiera.

Vedi l'ombra sotto il mattoncino? Puoi usarla per capire quando i mattoncini sono sopra la base e quando sono allineati con quelli sottostanti. Grazie a questo accorgimento, li puoi mettere uno sopra l'altro.

Spostare i mattoncini sopra altri mattoncini

- Clicca sul pulsante Sposta mattoncini.
- Clicca sul mattoncino che vuoi spostare sopra un altro.
- Premi il tasto MAIUSC sulla tastiera e tienilo premuto.
- Trascina il mattoncino su un altro: lo vedrai sollevarsi e abbassarsi.
- Rilascia andare il tasto MAIUSC quando vuoi posizionare il mattoncino.

Selezione e spostamento di singoli mattoncini

Per scegliere singoli mattoncini in un modello, anziché gruppi di mattoncini:

- Clicca sul pulsante Sposta mattoncini.
- Premi il tasto ALT sulla tastiera e tienilo premuto.
- Clicca sul mattoncino che vuoi spostare.
- Tieni premuto il pulsante sinistro del mouse e trascina il mattoncino fino al punto che ti interessa.
- Lascia il tasto ALT quando hai raggiunto il punto giusto.

Anche i tasti MAIUSC e ALT si trovano nell'angolo in basso a sinistra della tastiera, vicino al tasto CTRL.

Ruotare i mattoncini

- Clicca sul pulsante Ruota mattoncini.
- Clicca sul mattoncino che vuoi ruotare col pulsante sinistro del mouse.
- Continua a cliccare sul mattoncino finché non è orientato come vuoi.

Rimuovere i mattoncini

- Clicca sul pulsante Rimuovi mattoncini, quello con l'immagine di un cestino.
- Clicca sul mattoncino che vuoi rimuovere dall'officina. Il mattoncino sparirà. Puoi cancellare più di un mattoncino, a seconda di come sono uniti. Osserva il contorno bianco prima di cliccare: tutto ciò che si trova all'interno verrà eliminato.

Il puntatore del mouse manterrà la forma di un cestino finché non cliccherai su un altro pulsante nella barra degli strumenti, perciò attento! Finché non fai clic su un altro pulsante, continuerai a cancellare tutti i mattoncini sui quali cliccherai!

Copiare mattoncini

Quando stai costruendo il tuo modello, puoi copiare dei mattoncini. Ciò significa che puoi impilare mattoncini identici uno sull'altro senza doverli prendere ogni volta dal secchiello dei mattoncini.

- Clicca sul pulsante Copia mattoncini.
- Clicca sul mattoncino che vuoi copiare col pulsante sinistro del mouse: un altro mattoncino apparirà sopra il primo.
- Continua a cliccare sul mattoncino finché non l'hai copiato tutte le volte che vuoi.

Il Laboratorio

Quando copi mattoncini in questo modo, ricorda che appariranno sospesi l'uno sull'altro. Per unirli, dovrai premere il tasto CTRL e spingerli uno per uno sopra quelli sottostanti usando il mouse.

Spazzare la base del Laboratorio

Clicca sul pulsante Pulisci base. Tutti i mattoncini posati sulla base spariranno.

Questo pulsante cancella tutti i mattoncini presenti sulla base. Assicurati di aver salvato il tuo modello, se vuoi conservarlo, altrimenti sarà spazzato via per sempre!

Salvare il tuo modello

Quando hai finito di costruirlo, puoi salvare il tuo modello. Fatto ciò, puoi usarlo nel Mondo LEGO.

- Assicurati che non sia visualizzata la tavolozza (altrimenti comparirà nell'immagine del modello salvato)
- Clicca su questo pulsante per salvare il modello che hai appena costruito.
- Apparirà una nuova schermata che mostra tutti i modelli salvati.
- Clicca sul pulsante OK per tornare nel Laboratorio.

Quando tornerai nel Mondo LEGO, questo modello si troverà nel secchiello dei modelli. Clicca su questo pulsante nel secchiello dei modelli per vedere quelli che hai costruito.

Continuare a lavorare su un modello che hai già iniziato a costruire

Puoi continuare a lavorare su un modello che hai costruito prima.

È possibile farlo solo se hai salvato il modello quando hai smesso di lavorare.

- Prima, clicca su questo pulsante.
- Apparirà una nuova schermata che mostra tutti i modelli salvati.
- Clicca sul modello su cui vuoi lavorare.
- Clicca sul pulsante OK per tornare nel laboratorio.
- Ora puoi continuare a lavorare sul modello.

Condividere i modelli

Grazie alla schermata Modelli, puoi anche condividere i modelli con i tuoi amici, copiarli e cancellarli.

Condividere i modelli

Per copiare un modello su un dischetto, clicca sul pulsante Dischetto a sinistra, quello con la freccia rivolta verso il dischetto. Per copiare un modello da un dischetto, clicca sul pulsante Dischetto a destra, quello con la freccia rivolta in alto. Assicurati di aver prima inserito un dischetto nel PC!

Il Laboratorio

Copiare i modelli

Se hai creato un modello davvero bello e vuoi conservarne una copia prima di modificarlo, selezionalo e clicca sul pulsante Copia.

Cancellare i modelli

Per cancellare uno dei modelli, clicca sulla sua immagine per selezionarlo e poi sul pulsante Cestino.

Fai attenzione quando usi il pulsante Cestino: una volta cancellato un modello, lo hai fatto sparire per sempre!

Tornare al Mondo LEGO

Quando hai finito di costruire, puoi tornare al Mondo LEGO.

- Clicca su questo pulsante per tornare al tuo Mondo LEGO.

Assicurati di aver salvato il tuo modello, se vuoi tenerlo, altrimenti verrà eliminato per sempre!

Modelli Simpatici

Personaggi e animali

Nel secchiello dei modelli puoi trovare tutta la corte di Re Leonardo e tutti gli uomini di Cedric, con tanto di scudi e altri oggetti.

Se vuoi un personaggio che cammini, scegli quelli che tengono in mano qualcosa, perché gli altri sono fatti per stare fermi.

Se un personaggio non ha niente in mano, questo rimarrà fermo, anche se potrebbe comunque compiere qualche tipo di azione se vi cliccherai sopra (dopo aver cliccato sul pulsante Azione). Se ha in mano una spada quando fai clic sopra… beh, farai meglio ad accucciarti!

Certamente, Benjamin Bones fa eccezione a questa regola: non ha niente in mano ma gli piace comunque gironzolare.

Se vedi il contorno di un percorso sotto un qualsiasi modello o personaggio, premendo il pulsante Movimento potrai farli muovere.

Altri Modelli

Usando il secchiello dei modelli, potrai costruire tantissimi divertenti modelli. Il più importante è la base del castello, che dispone anche di un ponte levatoio funzionante. Per costruire un castello dove Re Leonardo può vivere, è sufficiente aggiungere torri e mura. Esistono torri che contengono catapulte e balestre, torri alte, torri basse, perfino una fatta apposta perché Re Leonardo possa mostrare la sua spada. Ci sono anche torri con sbarre di ferro per tenere al sicuro i tesori dalle grinfie di Weezil! E c'è anche una prigione, che aspetta solo Cedric.

Naturalmente, Cedric non è facile da catturare. Anche lui dispone di potenti difese: ponti mobili, cannoni, catapulte, asce rotanti e perfino un carro che sputa fuoco!

Troverai anche le strutture per le giostre, ovvero un padiglione per il re e una quintana (un marchingegno rotante che permette ai cavalieri di mettersi alla prova). Forse, Gilberto accetterebbe una sfida da Riccardo il Prode. Non dimenticate i draghi: ce n'è uno verde, amichevole, e uno nero, malvagio.

Inoltre, ci sono tantissimi elementi di scenario, come alberi e fiori. Sono perfetti per Cedric, che potrà nascondercisi dietro quando trama un'imboscata!

Ultimi ma non meno importanti, troverai I famosi mattoncini bomba LEGO, che sono indicati da un candelotto di dinamite. I mattoncini bianchi e piatti esploderanno se un modello o una mini figura vi si avvicineranno. I cilindri bianchi esploderanno quando qualcosa li colpirà. I cofani esploderanno quando verranno aperti (cliccaci sopra a tuo rischio e pericolo!). Cliccando sul barile si imposta il tempo di esplosione… tic… tac… tic… tac…

Riconoscimenti

Sviluppato da
Superscape Professional Services

Idea originale e progettazione di gioco
Geoff Smith, Paul Grimster,
Sonja Kristensen, John Temperton,
Stefan von Cavallar

Gestione progetto
Geoff Smith

Consulenza & coordinamento di produzione
David Wright, Steve Mortara
Dave Griffith, Karen Evans

Programmazione
Programmazione 3D
Paul Grimster, Chris Andrew,
Evangelos Ginis, Rich Hill

Programmazione interfaccia
Stefan von Cavallar (Capo)
Evangelos Ginis

Installazione
Rich Hill

Aiuti e sfide
Chris Andrew, James Davis

Grafici
Interfaccia
Sonja Kristensen (Capo)
John Temperton

Design
John Temperton (Lead), Sonja
Kristensen, Darren Farmer, Rak Patel

Geometria 3D
Simon Meacock (Capo)
Damon Reid

Animazione personaggi
Rich Self

Aiuti e sfide
Ian Meredith, Geoff Smith, Digitext

Sonoro
Progettazione sonoro
Ian Livingstone
Media Themes and Sound Design

Musica
David Puncheon and Richard Wells

Voce
Peter Dickson

Testing
Karen Evans (Capo), Patrick Glithro,
Gordon Waldie, Tim Larkins
Sfrutta Superscape Technology

LEGO Media International
Mark Livingstone -
Worldwide Managing Directo

Sviluppo prodotti
Chris Nicholls- Head of development
Ian Johnson- Producer

Testing & CQ
Kevin Turner- Global Head of Quality
Assurance

Gary Simmons- QA Group Leader
Nick Bodenham- QA Lead Tester
Karl Fentiman- QA Tester
Stephen Manners- QA Tester
Neil Delderfield- QA Teste

Localizzazione
Isabelle Martin- Localisation Manager

Produzione
Nic Ashford- Head of Logistics
Robert Boyle- Logistics Controller

Marketing internazionale
Petra Bedford- Global Brand Director
Helen Nicholas- Marketing Manager-
Constructive & Games

Vendite internazionali
Leah Kalboussi- Global Sales Director

Ringraziamenti
Un ringraziamento speciale a tutti i bambini per il loro straordinario contributo alla realizzazione di questo titolo, e in particolare a Danilo Vujerie, Ben Nash, Adam Weetch e Karl Turner. Un ringraziamento speciale anche a Richard Huddy, Mike Drummelsmith, Omar Yehia e tutti coloro che hanno contribuito con la loro professionalità.

AVVERTENZA CONTRO L'EPILESSIA

Leggi con attenzione prima di utilizzare questo gioco o di lasciarlo usare ai tuoi bambini.

Alcune persone possono essere soggette ad attacchi epilettici o a perdita di coscienza quando sono esposte a particolari luci lampeggianti o a determinati schemi luminosi, nella vita di tutti i giorni. Esiste la possibilità che queste persone abbiano un attacco mentre guardano la televisione o giocano con alcuni videogiochi: questo potrebbe accadere anche a persone senza precedenti medici riguardanti sintomi epilettici e a persone che non sono mai state soggette ad attacchi epilettici.

Se tu, o chiunque altro della tua famiglia, avete mai manifestato dei sintomi collegabili all'epilessia (attacchi o perdita di coscienza) dopo essere stati esposti a luci lampeggianti, consulta il tuo medico prima di giocare.

Suggeriamo ai genitori di controllare sempre i loro bambini durante l'utilizzo di videogiochi. Se noti uno qualsiasi dei seguenti sintomi: vertigini, annebbiamento della vista, spasmi oculari o muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, movimenti involontari e convulsioni, durante l'utilizzo di un videogioco, interrompi IMMEDIATAMENTE l'uso del prodotto e contatta il tuo medico.

QUANDO UTILIZZI I VIDEOGIOCHI, ADOTTA LE SEGUENTI PRECAUZIONI DI CARATTERE GENERALE:

non sederti troppo vicino allo schermo del televisore: collocati alla massima distanza consentita dal cavo. Cerca di giocare su schermi di dimensioni ridotte. Non giocare se sei stanco o se non hai dormito a sufficienza. Assicurati che la stanza in cui giochi sia ben illuminata. Riposati per 10-15 minuti ogni ora di gioco.

constructive.

Prodotto nella Comunità Europea
2299061
IB2G-KNIIT3